

7



„Wyścig owadów”

Każdy gracz startuje z pola z owadem.

Każdy gracz rzuca 2 kostkami, sumuje wynik i przesuwają odpowiedniego owada (każdy owad ma obok siebie liczbę).

Wygrywa owad, który pierwszy dotrze do mety.

5



9



3



11



2



12



Meta

