



Każdy gracz ma za zadanie przebiec do mety. Za każdym razem kiedy gracz stanie na polu ze stopą musi skoczyć na jednej nodze (jeśli stanie na polu z ręką musi klasnąć) tyle razy ile pokaże rzut kostką. Jeśli się uda to może przesunąć pionek na najbliższe pole bez znaku ręki lub nogi. Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do mety.

