










# Jesteś promykiem światła (fotonem), który wyleciał ze Słońca. Twoim zadaniem jest przelecenie w okolicy wszystkich planet Układu Słonecznego.

Każdy gracz startuje se Słońca i rzuca kostką. Po rzucie bierze tyle żetonów ile wypadło. Aby dostać się na pole z kolejną planetą gracz musi oddać tyle żetonów ile pokazuje liczba poniżej planety. W jednej kolejce gracz może przemieścić się o tyle pól (planet) na ile pozwalają mu żetony. W kolejnej kolejce gracz ponownie rzuca kostką, pobiera żetony oraz sprawdza czy może się poruszyć i ewentualnie przesuwa pionek. Życzę miłej gry.



Merkury	Wenus	Ziemia	Mars	Jowisz	Saturn	Uran	Neptun	Pluton
								
1	1	1	1	10	12	26	30	27

W rzeczywistości światło potrzebuje ponad 300 minut aby dolecieć ze Słońca do Plutona. W tej grze 1 oczko odpowiada drodze jaką pokonuje światło w około 3 minut.

